

平成30年6月25日
U-16旭川プログラミングコンテスト
実行委員会

第8回 U-16旭川プログラミングコンテスト 開催要項

コンテスト名称：	第8回 U-16旭川プログラミングコンテスト
コンテスト目的：	1, パソコンが好きな子どもたちの夢や目標となる場所を提供するため。 2, 情報技術を生業としている大人が子供達の作品を評価し、褒め称える場所を提供するため。 3, 情報技術を通じた子どもたちの健全育成のため。 4, 将来のITエンジニア育成のため。
主催：	U-16旭川プログラミングコンテスト実行委員会 規約および組織については「U-16旭川プログラミングコンテスト実行委員会」を参照。
協力（予定含）：	全国情報技術教育研究会 旭川工業高等専門学校 最先端テクノロジー同好会・パソコン部 北海道旭川工業高等学校 情報処理部
後援・協賛（予定含）：	旭川市教育委員会 北海道新聞 旭川支社 旭川ICT協議会 株式会社エイペックスエーディー 株式会社エクスパンド 株式会社コンピューター・ビジネス 有限会社ビーインフォー NPO法人ITジュニア育成交流協会 ※今後追加有り
参加対象：	旭川市及び近郊の中学校・高等学校に在籍している16歳以下（高校1年生以下）の学生 ※上記地域外からの参加については希望があった場合検討する。
参加者受付方法：	当コンテストWebサイトにて登録する。平成30年7月上旬登録開始
コンテスト方法：	競技部門： 主催者が用意した対戦型ゲームプラットフォーム上で動作する自律型ゲームプログラムを作成し、総当たり戦もしくはトーナメント方式で競技会を開催する。 競技部門の要綱については当コンテストWebサイトを参照 作品部門： コンピュータグラフィック（静止画、動画、アニメーション）、Webページ、自作のプログラムなど、自由に作成したデジタル作品を審査員が評価する。（審査員、審査内容、審査方法については後日発表） 作品部門の要綱については当コンテストWebサイトを参照

事前講習会： 7月30日(月)、7月31日(火)の2日間競技部門参加者を対象とした初心者向けプログラミング講習会を実施する。参加希望者はどちらかの日を選び、下記要領にしたがって申し込むこと。
なお、講師は旭川工業高等専門学校と北海道旭川工業高等学校の学生が担当する。また希望者があれば、希望者の学校へ出張講習も実施する。

事前講習会申込方法： 1, 旭川高専公開講座サイトより申込み書をダウンロードし高専に提出 7/9まで <http://www.asahikawa-nct.ac.jp/kenkyu/koukai/h30.html>
2, 旭川工業高校へメールで申込み u16@kyokko.ed.jp 7/27まで
記載例： 学校名:神居中 氏名:神居太郎 講習会希望日:7/30日
※申込状況によっては日程を変更してもらうこともあります。
※講習内容は両日とも同じものです。

スケジュール： 平成30年11月3日(土) コンテスト当日
9:45 集合
10:00-16:30 競技・教材部門大会・作品部門展示（北海道大会含む）
16:30-17:00 表彰式

コンテスト当日までの予定：
平成30年7月 Webサイトにて告知・参加受付開始
平成30年7月30日(月),31日(火) 事前講習会
平成30年10月26日(金) 競技部門・作品部門受付終了
作品部門審査開始（11月2日まで）
平成30年11月2日(金) 会場準備

コンテスト会場 イオンモール旭川駅前 4Fイオンホール
旭川市宮下通7丁目2-5 0166-21-5544

事前講習会会場 旭川工業高等専門学校 情報処理センター
旭川市春光台2条2丁目 0166-55-8030

参加料： 事前講習会の受講 無料
競技部門・作品部門・教材部門への参加 無料
競技、作品展示、表彰式の観覧 無料

参加人数見込み： 競技部門参加者 60人
作品部門参加者 10人
競技部門参加者向け事前講習会（1回分） 20人
※保護者等含む
競技部門大会、作品展示、表彰式 観覧者 150人
※保護者等含む

事務局： U-16旭川プログラミングコンテスト実行委員会 事務局
（旭川工業高等専門学校内）
E-mail: info@procon-asahikawa.org
※問い合わせはメールのみ受付

Web サイト： <http://www.procon-asahikawa.org>

告知方法： 当コンテストWebサイトを含むインターネットでの告知
旭川市教育委員会から各校への告知(校長会を含む)
新聞・テレビによる告知

その他： 競技部門の対戦の様子をインターネット中継する予定有り